

3D

CSAK ÍGY SIMÁN..

SZOFTVEREK

SZOFTVEREK

CAD

(GÖRBE ALAPÚ)

POLIGONÁLIS

(TÉRBELI SOKSZÖGEK)

SZOFTVEREK

CAD

(GÖRBE ALAPÚ)

SOLID EDGE

INVENTOR

SOLIDWORKS

POLIGONÁLIS

(TÉRBELI SOKSZÖGEK)

MAYA

3D STUDIO MAX

BLENDER

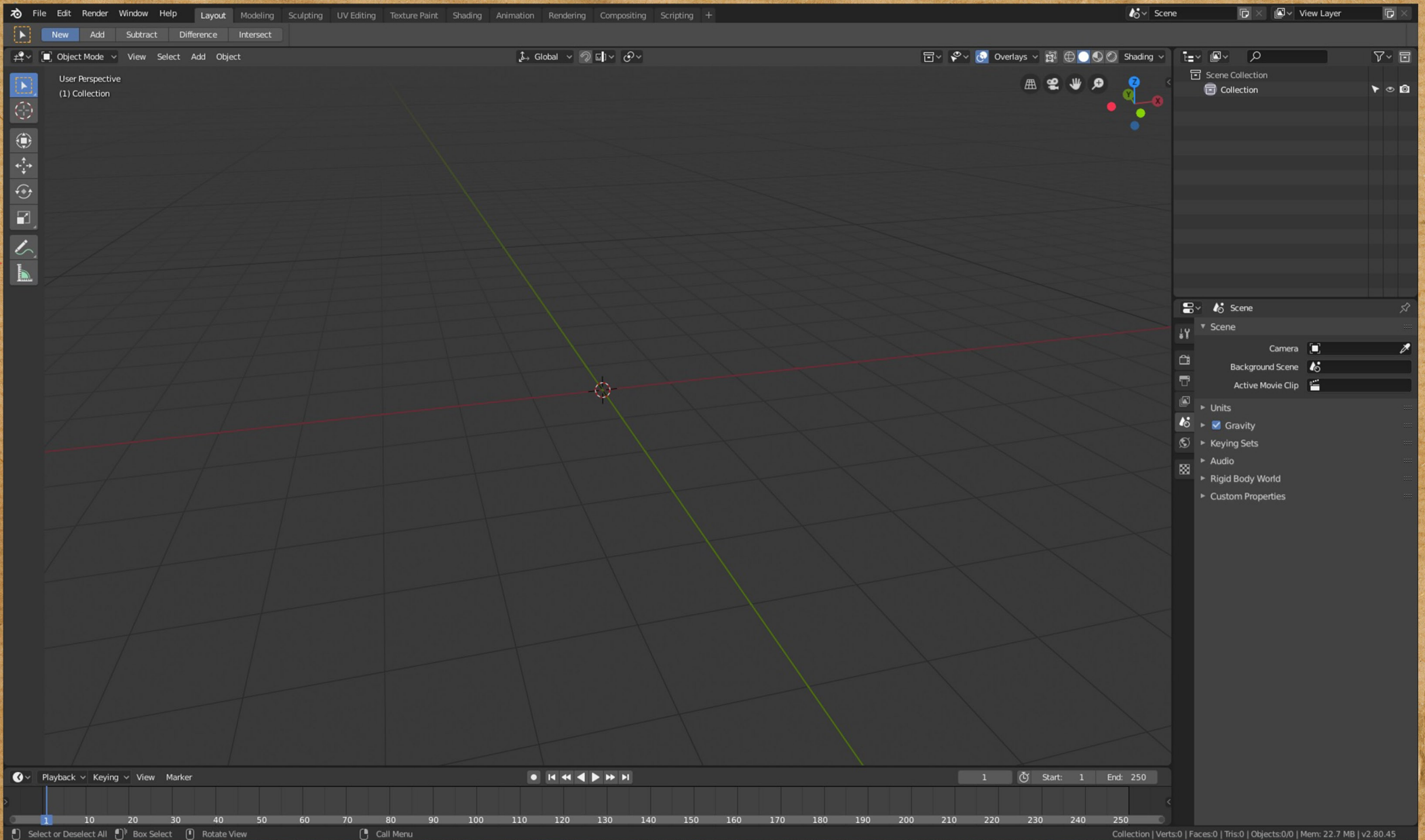


BLENDER

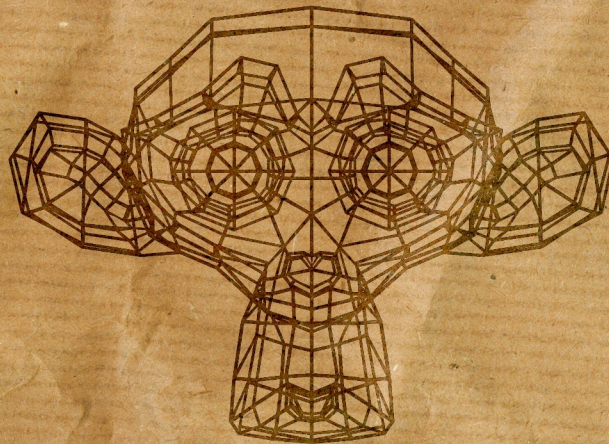
BLENDER

- INGYENES
- FELFELE ÉS LEFELE IS KOMPATIBILIS
- PENDRIVE-RÓL IS FUTTATHATÓ
- KIS MEMÓRIAIGÉNY
- WIN/MAC/LINUX
- EGYRE TÖBB CÉG HASZNÁLJA

BLENDER

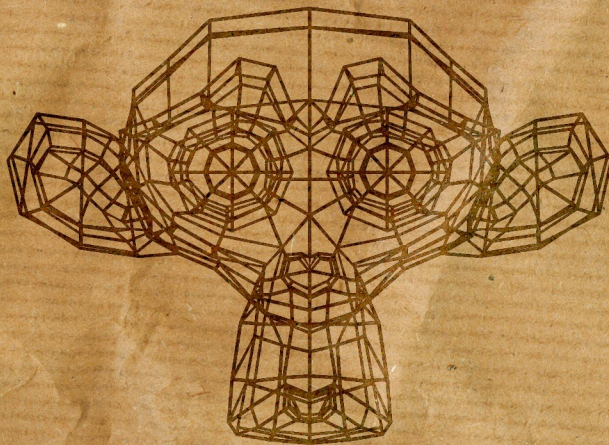


HOL HASZNÁLHATUNK POLIGON MODELLEKET?



HOL HASZNÁLHATUNK POLIGON MODELLEKET?

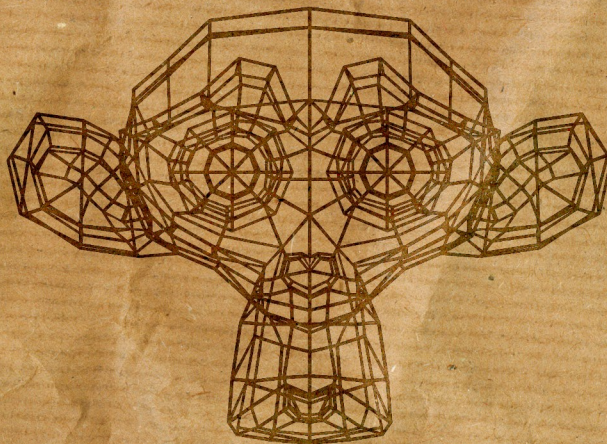
3D NYOMTATÁS



HOL HASZNÁLHATUNK POLIGON MODELLEKET?

3D NYOMTATÁS

PROTOTÍPUS GYÁRTÁS



HOL HASZNÁLHATUNK POLIGON MODELLEKET?

3D NYOMTATÁS

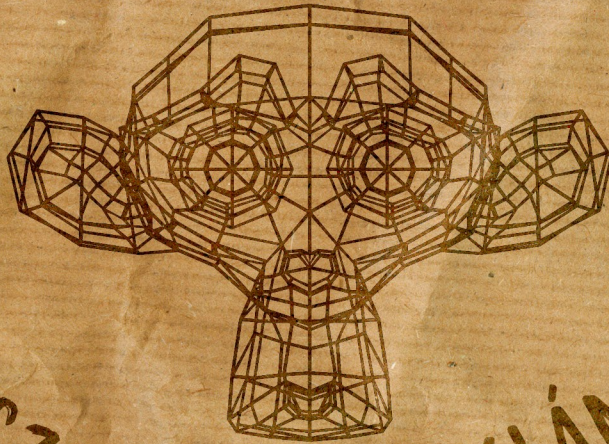
VIRTUÁLIS VALÓSÁG

PROTOTÍPUS GYÁRTÁS

ÉPÍTÉSZET

METEOROLÓGIA

ŰRKUTATÁS



GASZTRONÓMIA

JÁTÉKFEJLESZTÉS

REKLÁM/FILM

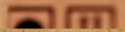
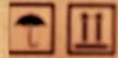
GEOLOGIA

ORVOSTUDOMÁNY

VALLÁS ..JÓ, OTT NEM.

SZIMULÁCIÓK

CSOMISOK



LOGÓ/GRAFIKA ELHELYEZÉS A TERMÉKEN (2D)



LOGÓ/GRAFIKA ELHELYEZÉS A TERMÉKEN (3D)



3D SZKENNELÉS



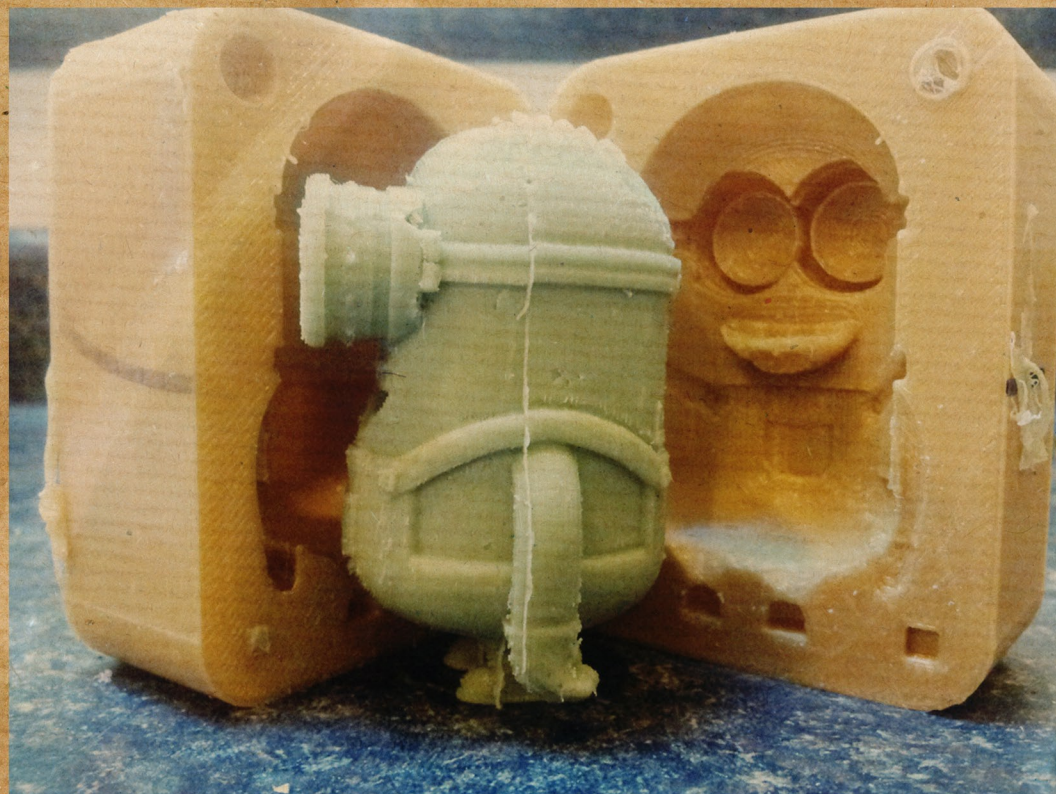
KIEGÉSZÍTŐK MODELLEZÉSE ÉS LÁTVÁNYTERV KÉSZÍTÉSE



TERVEZÉS A BLENDERREL

- SÚLYPONT
- FELSZÍN/TÉRFOGAT
- BOUNDING BOX
- NYOMTATÁSRA KÉSZ PROTOTÍPUS
- SZIMULÁCIÓK

ÖNTŐFORMA NYOMATÁS



ENTERIÖRÖSÖK



FOTOREALISZTIKUS LÁTVÁNYTERVEK

- HDRI VILÁGÍTÁS
- PBR SHADING













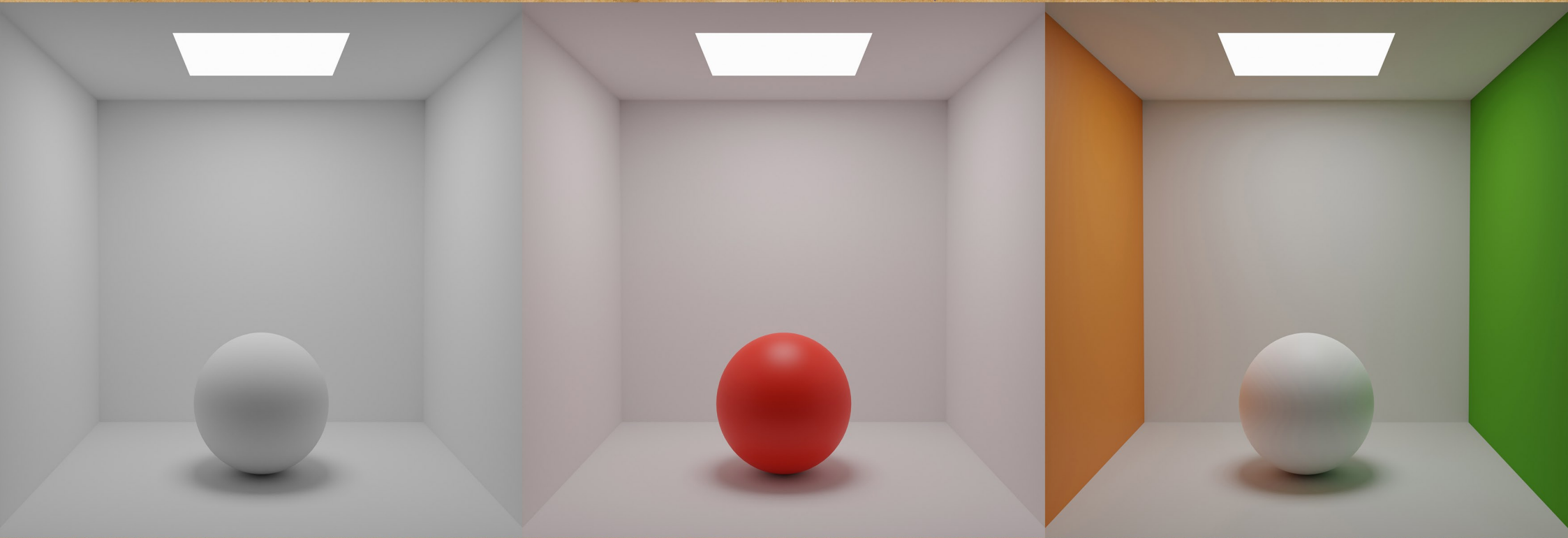








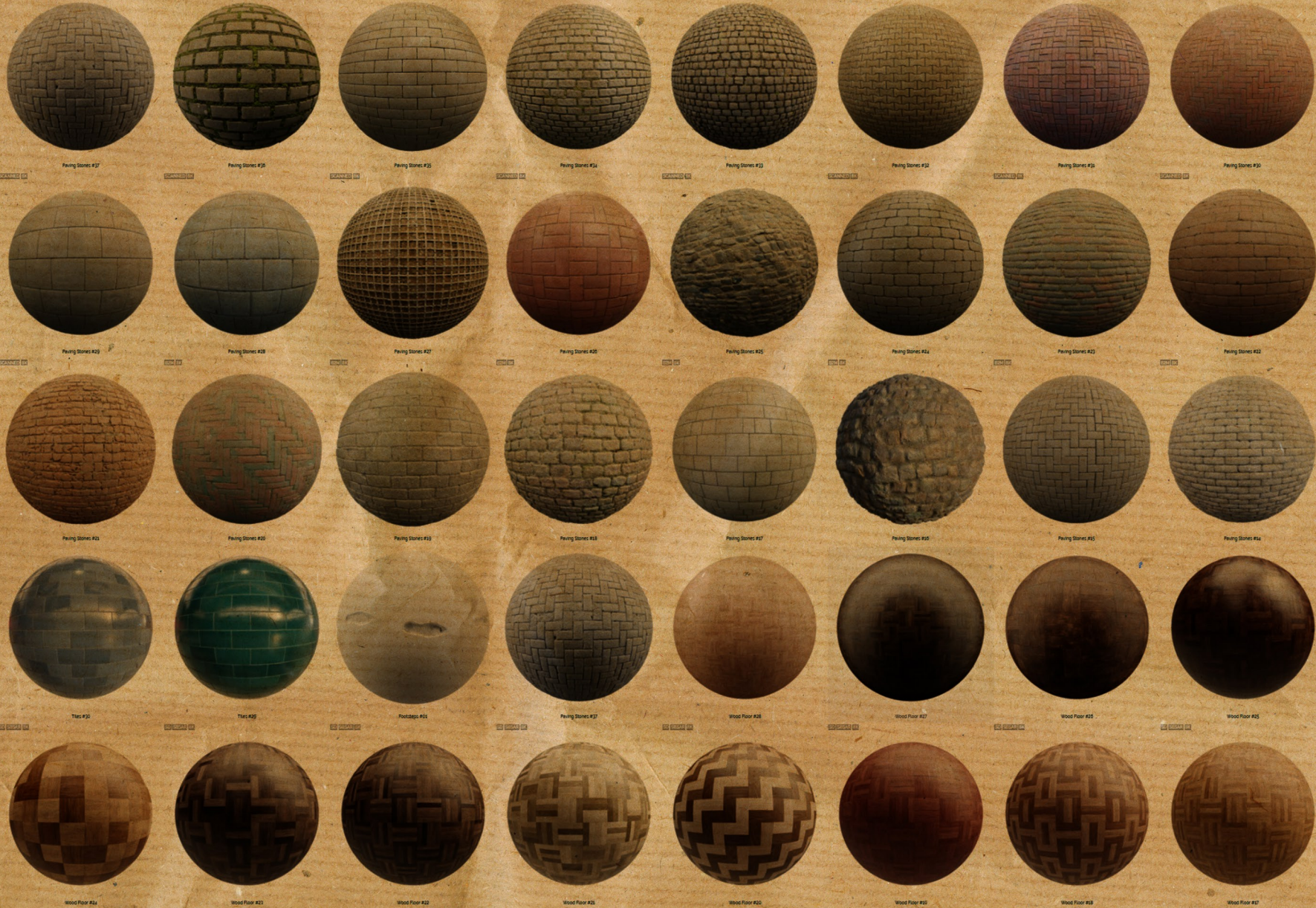
SZÍN MÉRÉS



REALISZTIKUS ANYAGOK



INGYENES SHADEREK



ÉS MÉG MENNYI MINDEN..



BLENDER FORMÁTUMOK

- OBJ (MODELL, ÁLTALÁNOS)
- FBX (MODELL, ANIMÁCIÓ)
- STL (3D NYOMTATÁS, CAD)
- PLY (LÉZERSZKENNEREK)
- DAE (AR/VR, UNITY)

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

