

## TERVEZÉS A BLENDERREL

### A kurzus célja:

Az ipari terméktervező mérnökök számára nélkülözhetetlen ismeretek elsajátítása a 3D modellezés, 3D szkennelés és nyomtatás, valamint a 3D vizualizáció terén.

### A kurzus tartalma:

A kurzus általános célja bemutatni a hallgatók számára a jelenkori digitális technológia lehetőségeit a Blender szoftver alapszintű megismerésével. A kurzus során a hallgatók megismerkednek a poligonális modellezés lehetőségeivel, a PBR shading fogalmával és alkalmazásával, valamint a fotorealisztikus látványtervek készítésével.

### A kurzus témái:



*A Blender kezelőfelületének megismerése (Blender UI),  
object transzformációk*



*A poligonális modellezés gyakorlati alkalmazása, egyszerűbb,  
majd bonyolultabb modellek létrehozása*



*A topológia fogalmának elsajátítása, a retopológia alkalmazása,  
valamint az alapszintű fotogrammetria megismerése*



*A modellezés során alkalmazható deformerek, módosítók  
megismerése, használata*



*A PBR anyagok megismerése és használata, textúrák alkalmazása,  
UV mapping*



*A HDRI lighting használata, fotorealisztikus látványtervek,  
termékbemutatók renderelése*

### A kurzus óraszám:

A kurzus összesen 18 konzultációs óra (135 perc), melyet több alkalomra bontva tartunk.